Atitit it业界与软件界的定律 原则 准则 法则 效应

[1.1. 一切都是管理问题定律 1](#_Toc7662)

[1.2. 一万小时定律 专家定律 1](#_Toc24186)

[1.3. 定律 布鲁克斯定律：      人月=人\*月，月≠人月/人 1](#_Toc19885)

[1.4. Conway’ s Law”（康威定律 1](#_Toc3134)

[1.5. 摩尔定律（Moore's Law）、 2](#_Toc4096)

[1.6. 安迪——比尔定律（Andy and Bill's Law） 3](#_Toc23174)

[1.7. 和反摩尔定律（Reverse Moore's Law）。这 3](#_Toc32005)

[1.8. 软件开发定律系列之1:3:9定律 3](#_Toc17666)

[2. 五大定律：软件开发中的时间估算.html 3](#_Toc32138)

[2.1. 估算第一定律：估算纯属浪费 4](#_Toc1446)

[2.2. 估算第二定律：估算不可互换 4](#_Toc28330)

[2.3. 估算第三定律：估算是错的 4](#_Toc11335)

[2.4. 估算第四定律：估算是暂时的 4](#_Toc21347)

[2.5. 估算第五原则：估算是必要的 4](#_Toc8294)

[3. 软件开发中的11个系统思维定律 4](#_Toc3014)

[4. 软件项目开发七大定律 4](#_Toc17948)

[4.1. 1. 1:10:100 定律：需求错误导致的成本是修复程序错误成本的 100 倍。 反 4](#_Toc1707)

[4.2. 1:2 定律：在开发中，每花费 1 美元，在维护中就得花费 2 美元，因此要注意度量改进 维护的度量元。 4](#_Toc1912)

[4.3. 3. Weinberg 可靠性零定律： 4](#_Toc18966)

[4.4. 4. 1:3:9 定律： 5](#_Toc19929)

[4.5. 帕金森定律（Parkinson’sLaw） ：工作总是用完所有可利用的时间。 6](#_Toc20398)

[4.6. 布鲁克斯定律（Brooks’Law） ：人月=人\*月，但是月≠人月/人，投入更多的人到一项 延迟的工作上，可以导致该项工作更加延迟。 6](#_Toc4869)

[4.7. 7. 80-20 定律：80%的错误集中于 20%的模块；80%的错误来自于 20%的人员； 6](#_Toc24048)

[5. 参考 8](#_Toc12301)

## 一切都是管理问题定律 ati总结

项目的延迟就是管理的问题

## 一万小时定律 专家定律

## 定律 布鲁克斯定律：      人月=人\*月，月≠人月/人

## Conway’ s Law”（康威定律

1967年，《哈佛商业评论》拒绝了 Mel Conway 提交的一篇论文。一年之后，Conway 的论文最终被确定为 “Conway’ s Law”（康威定律）。康威在加利福尼亚理工学院获得物理学硕士学位，在凯斯西储大学获得数学博士学位。毕业之后，他参与了很多知名的软件项目，如 Pascal 编辑器。在他的职业生涯中，康威观察到一个现象：软件团队开发的产品是对公司组织架构的反映。

## 摩尔定律（Moore's Law）、

科技行业流传着很多关于比尔·盖茨的故事，其中一个是他和通用汽车公司老板之间的对话。盖茨说，如果汽车工业能够像计算机领域一样发展，那么今天，买一辆汽车只需要25美元，一升汽油能跑400公里。通用汽车老板反击盖茨的话我们暂且不论，这个故事至少说明计算机和整个IT行业的发展比传统工业要快得多。

人们多次怀疑摩尔定律还能适用多少年，就连摩尔本人一开始也只认为IT领域可以按这么高的速度发展10年，至于以后当时他也说不清了。而事实上，从二战后至今，IT领域的技术进步一直是每一到两年翻一番，至今看不到停下来的迹象。至少，在我第一次刊登这篇博客的2007年到2011年的今天，摩尔定律依然适用。在人类的文明史上，没有任何一个其他行业做到了这一点。因此，IT行业必然有它的特殊性。

## 安迪——比尔定律（Andy and Bill's Law）

## 和反摩尔定律（Reverse Moore's Law）。这

## 软件开发定律系列之1:3:9定律

# 五大定律：软件开发中的时间估算.html

## 估算第一定律：估算纯属浪费

## 估算第二定律：估算不可互换

## 估算第三定律：估算是错的

## 估算第四定律：估算是暂时的

## 估算第五原则：估算是必要的

# 软件开发中的11个系统思维定律

# 软件项目开发七大定律

## 1. 1:10:100 定律：需求错误导致的成本是修复程序错误成本的 100 倍。 反

## 1:2 定律：在开发中，每花费 1 美元，在维护中就得花费 2 美元，因此要注意度量改进 维护的度量元。

反思： ? ? 在我们公司的项目中维护成本与开发成本的比例是多少？ 我们在需求开发、设计过程中为了降低维护的成本采取了哪些措施？

## 3. Weinberg 可靠性零定律：

如果一个系统不要求是可靠的，那么它能够满足任何的其他 目的；换句话说，如果对实际工作的程序没有要求，那么你能满足任何设置的编码交付 期。 反思： ? 在限定了资源， 而项目工期又比较紧张时， 我们通常牺牲了什么？我们是否真的加 快了进度呢？ ? 成功的项目管理追求四要素的平衡，即需求、质量、进度、资源。

## 4. 1:3:9 定律：

随着软件系统规模的增大，其成本成倍增长，呈现 1:3:9 的关系，称之为 软件产业的非规模经济现象，举个例子：制药行业，只要做好配方，一条流水线就可以 生产几吨的成品药，药的成本微乎其微；相较定制化的软件来说，面对的用户越多，系 统功能越多，产生的需求和缺陷就越多，开发成本也成倍数增长。 反思： ? ? ? 5. 我们如何降低软件的开发成本？ 为什么提倡采用迭代的生命周期模型？ 为什么提倡小项目、小团队？

## 帕金森定律（Parkinson’sLaw） ：工作总是用完所有可利用的时间。

如果你给自己安 排了充裕的时间从事一项工作， 你会放慢你的节奏以便用掉所有分配的时间； 容易达到 的目标将使员工工作上变得松懈。 反思： ? ? 如何规避帕金森定律？ 如果整个项目有 20%的缓冲时间，你会如何分配这 20%的缓冲？

## 布鲁克斯定律（Brooks’Law） ：人月=人\*月，但是月≠人月/人，投入更多的人到一项 延迟的工作上，可以导致该项工作更加延迟。

1. Barry Boehm 认为：可以将软件开发进度压缩 25%，但是不能再多了； 200/20/6X 现象：人数增加 1 倍，工期缩短 20%，缺陷增加 6 倍。 反思： ? ? 在实践中，我们是否经常通过给项目组增加人手的方式加快进度？ 有哪些合理的加快进度的措施？

## 7. 80-20 定律：80%的错误集中于 20%的模块；80%的错误来自于 20%的人员；

1. 80%的 错误集中于 20%的类型；80%的软件废品和返工是由 20%的缺陷引起的；80%的资源 是由 20%的构件消耗的；80%的工程活动是通过 20%的工具完成的；80%的进展是 20%的人完成的。 反思： ? 在实践中，我们应该如何运用 80-20 定律？ 每一条定律的反思都值得我们在实际项目管理过程中关注。

# 参考

Atitit 生活总常见定律 原则 准则

Atitit 管理学心里学的50大定律

计算机行业三大发展定律\_百度文库.html

计算机行业的三大发展定律-CSDN.NET.html

五大定律：软件开发中的时间估算.html

软件开发中的11个系统思维定律\_知识库\_博客园.html

浅谈软件开发定律系列之1\_3\_9定律 - 柳记 - 51CTO技术博客.html

软件长寿法则，记住这7条 - 研发管理 - ITeye资讯.html ( ned detail)

软件项目七定律引起的反思\_百度文库.html

康威定律\_创业公司的组织架构是如何影响产品的\_-频道-手机搜狐.mhtml

作者:: 绰号:老哇的爪子claw of Eagle 偶像破坏者Iconoclast image-smasher

捕鸟王"Bird Catcher kok 虔诚者Pious 宗教信仰捍卫者 Defender Of the Faith. 卡拉卡拉红斗篷 Caracalla red cloak 万兽之王 纵火者

简称：： Emir Attilax Akbar 埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴

全名：：Emir Attilax Akbar bin Mahmud bin attila bin Solomon bin adam Al Rapanui 埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴 本 马哈茂德 本 阿提拉 本 所罗门 本亚当 阿尔 拉帕努伊

常用名：艾提拉（艾龙）， EMAIL:1466519819@qq.com

头衔：uke总部o2o负责人，全球网格化项目创始人，

uke交友协会会长 uke捕猎协会会长 Emir Uke部落首席大酋长，

uke宗教与文化融合事务部部长， uke制度与重大会议委员会委员长，uke保安部首席大队长,uke制度检查委员会副会长，

UTSC uke技术标准化委员会委员长 uke 首席cto 软件部门总监 技术部副总监 研发部门总监主管 产品部副经理 项目部副经理 uke科技研究院院长 uke软件培训大师

uke波利尼西亚区大区连锁负责人 汤加王国区域负责人 uke克尔格伦群岛区连锁负责人，莱恩群岛区连锁负责人，uke布维岛和南乔治亚和南桑威奇群岛大区连锁负责人

Uke软件标准化协会理事长理事长 Uke 数据库与存储标准化协会副会长

uke终身教育学校副校长 Uke医院 与医学院方面的创始人

uec学院校长， uecip图像处理机器视觉专业系主任 uke文档检索专业系主任

Uke图像处理与机器视觉学院首席院长

Uke 户外运动协会理事长 度假村首席大村长 uke出版社编辑总编

转载请注明来源：attilax的专栏 <http://blog.csdn.net/attilax>

<http://www.cnblogs.com/attilax/>

Microblog

<http://weibo.com/u/5941179815> (common)

<http://weibo.com/u/5487832265>

<http://weibo.com/u/5487832265> (tech)

Qq 1466519819 微信attilax

--Atiend v12